

국가기술 자격검정 시험문제

기술사 제 76 회

제 1 교시 (시험시간: 100 분)

분야	산업응용	자격 종목	제품디자인기술사	수검 번호		성 명	
----	------	----------	----------	----------	--	--------	--

※ 다음 문제중 10 문제를 선택하여 설명하십시오. (각 10 점)

1. 제품개발시의 타스크 분석중 “계층적 타스크 분석”(hierarchical task analysis)
2. 도널드 노먼(Donald Norman)의 행위수행 7 단계 중 “행동수행단계”의 Activity
3. 디자인 행위에 있어서 멘탈모델(Mental Model)의 개념 및 중요성
4. 정량조사와 정성조사의 분석요인에 대한 차이점
5. 굿 디자인(Good Design)의 조건과 디자인의 요소
6. 감성마케팅
7. 제품디자인에서의 색채계획 역할
8. 오스트발트(Ostwald ; 1853~1932) 색입체와 색채체계의 구조적 특징
9. 칸딘스키 Wassily Kandinsky (1866~1944)의 이론
10. 다차원 척도법
11. 형태 분석법(Morphological Analysis Technique)
12. 퓨전(Fusion) 디자인의 양식적 특징
13. 셀링 포인트(Selling Point)

국가기술 자격검정 시험문제

기술사 제 76 회

제 2 교시 (시험시간: 100 분)

분야	산업응용	자격 종목	제품디자인기술사	수검 번호		성 명	
----	------	----------	----------	----------	--	--------	--

※ 다음 문제중 4 문제를 선택하여 설명하십시오. (각 25 점)

1. 아르누보(art nouveau) 양식 형태의 특징에 대해서 논하십시오.
2. 디자인과 인간공학의 상관관계에 대해서 논하십시오.
3. 브랜드 포지셔닝(brand positioning)과 제품 포지셔닝(product positioning)의 개념에 대해서 논하십시오.
4. 통합적 마케팅 커뮤니케이션(integrated marketing communication)의 개념과 특징에 대해서 논하십시오.
5. 제품디자인 마케팅의 개념과 구성요소에 관해 논하라.
6. 마이클 포터의 본원적 전략과 브리지티 모자타(Brigitte Mozata)의 디자인 전략을 비교 설명하라.

국가기술 자격검정 시험문제

기술사 제 76 회

제 3 교시 (시험시간: 100 분)

분야	산업응용	자격 종목	제품디자인기술사	수검 번호		성명	
----	------	----------	----------	----------	--	----	--

※ 다음 문제중 4 문제를 선택하여 설명하십시오. (각 25 점)

- 제품개발에서 플라스틱 가공기법의 종류를 들고 각각 설명하라.
- 플라스틱 표면 장식처리기법의 종류를 들고 각각 설명하라.
- RP(Rapid Prototype)의 개념, 프로세스를 설명하고 응용사례를 들어라.
- 디지털 디자인에서 리버스 엔지니어링(Reverse Engineering)에 관해 논하라.
- 친환경적 소재(Eco-Material)에는 어떤 것들이 있는지 분류하고, 각각 설명하라.
- 유비쿼터스 컴퓨팅 환경에 적합한 휴대용 통신제품을 디자인하고자 할 때 컨셉 설정은 어떻게 해야 하는지 설명하라.

국가기술 자격검정 시험문제

기술사 제 76 회

제 4 교시 (시험시간: 100 분)

분야	산업응용	자격 종목	제품디자인기술사	수검 번호		성명	
----	------	----------	----------	----------	--	----	--

※ 다음 문제중 4 문제를 선택하여 설명하십시오. (각 25 점)

1. Denotation 과 Connotation 에 대해 논하고, 아이콘 디자인시의 사례를 들어 설명하십시오.
2. Sequential Task 와 Process Control Task 의 차이점을 설명하십시오.
3. 정보 可視化의 3 원칙에 대해 Keyword 와 그에 따른 Activity 를 기술하십시오.
4. Cognitive walkthrough 평가방식에 대해 논하십시오.
5. 仮現(apparent Movement)의 개념과 네온사인을 예로 들어 논하십시오.
6. Mahha 현상(Mach phenomenon)이 디자인에 미치는 영향에 대해 논하십시오.